

1. Handleiding voor de organisatie van een puzzelrit

Voor een evenement kunnen worden uitgezet

1. Puzzelrit.
2. Toeristische rit, zonder wedstrijdelement.

Voorwoord

Om de rit een succes te doen worden wat betreft het aantal deelnemers is het noodzakelijk geruime tijd voor de dag van het evenement dit bekend te maken. Liefst zover van tevoren dat hij ook op de Cabriofriends site kan worden gezet

In verband met het volgens planning verzenden van de rit promo moet de ritinformatie ook tijdig bij het bestuur aanwezig zijn. Belangrijk is hierbij te melden:

- Plaats en uur van samenkomst.
- Naam van restaurant o.i.d. met adres en telefoonnummer.
- Starttijden van de rit.
- Naam en aard van de rit.
- Eventueel mee te nemen attributen, zoals kaart, zaklamp, liniaal.
- Kosten van koffie, gebak, lunch, diner.

Plaats van samenkomst en/of finishplaats

Voldoende deelname krijg je o.a. door:

Een goed verzorgde dag aan te bieden incl. koffie voor de start, een lunch, consumpties en de mogelijkheid te blijven eten na afloop. Zorg dat veel mensen weten dat het evenement wordt georganiseerd. Kies sfeervolle locaties voor start, pauze en finish. Geef de deelnemers de indruk dat alles goed is voorbereid en dat de organisatie er klaar voor is. Zorg voor voldoende parkeergelegenheid, bij voorkeur zo dat de deelnemers hun auto goed in de gaten kunnen houden. Als dat niet kan, zorg dan voor toezichthouders, zodat iedereen met een gerust gevoel zijn auto achter kan laten. Maak met de eigenaar van het restaurant, café etc. van tevoren afspraken over de wijze van afrekenen. Het beste systeem is: de deelnemers krijgen een genummerde bon waarop alle drankjes en versnaperingen worden genoteerd en deze bon wordt dan aan het einde van de bijeenkomst, lunch of dag afgerekend.

Adviezen

- Begin tijdig!
- Overleg in een vroeg stadium met een 'geroutineerd' lid over de opzet in grote lijnen.
- Het is heel moeilijk om in een later stadium de adviezen en/of wijzigingen nog in de rit te verwerken.
- Ga er van uit dat alles verkeerd kan worden opgevat door de deelnemers; voorkom deze problemen door duidelijke opgaven en aanwijzingen.
- Zorg voor goede opvangcontroles of herstelopdrachten zodat iemand die fout is gereden weer op de goede weg komt.
- Uit ervaring is gebleken dat eventuele controlebordjes e.d. in 'bewoonde streken' vaak worden weggehaald of verzet.

Ervaring

De ervaring heeft geleerd dat het zeer nuttig is een 'geroutineerd' rijder de rit te laten rijden en te laten controleren. Dit is vooral van belang voor diegenen die voor de eerste maal een rit organiseren.

Aantal deelnemers

Bedenk hoeveel deelnemers verwacht kunnen worden in verband met de accommodatie en het aantal aan te maken ritformulieren.

Prijzen

- Zorg voor originele prijzen.
- Gewoonlijk zijn er 3 prijzen (mag ook meer) en een poedelprijs.

De kosten

Iedere puzzel- of toerit moet in principe kostendekkend zijn.

Overlast

- Overlast aan derden moet worden vermeden.
- Stel geen vragen over de omgeving op punten waar de verkeerssituatie dit niet toelaat.
- Geef gevaarlijke verkeerssituatie in de routebeschrijving aan.
- Voorkom dat door de vraagstelling de deelnemers de autochtonen lastig moeten vallen om een antwoord op een vraag te vinden.
- Stel alleen vragen die betrekking hebben op de te berijden route of vragen die met het automerk te maken hebben.
- Prettig is dat de antwoorden op de routevragen vanuit de auto te vinden zijn.

Reglement

- Vul dit basisreglement aan met het 'dagreglement': bijvoorbeeld met bijzonderheden over de aard en lengte van de rit, start en finish van de rit e.d.
- Houdt het dagreglement kort en duidelijk zodat een uitleg bijna overbodig is en het ook begrijpelijk is voor nieuwelingen.
- Houdt de uitleg van het reglement vooraf en van de rit achteraf kort en duidelijk.

Ritlengte en tijd

De ritlengte kan liggen tussen 100 en 150 kilometer en in delen van ongeveer 2,5 uur te rijden zijn.

Taken van de uitzetter op de dag van de rit

- Op tijd (vanaf 09.30 /10.00 uur) aanwezig zijn in het restaurant c.q. de startgelegenheid.
- Inrichting van de inschrijftafel.
- Voorbeelden van de controlebordjes, controlevlaggen en dwangpijlen moeten op de inschrijftafel aanwezig zijn (indien deze gebruikt worden).
- Voor de start een korte mondelinge toelichting geven op het reglement.
- Voor de prijsuitreiking een korte en duidelijke uitleg geven van de rit.
- Nieuwe leden verwijzen naar de organisatie, zodat zij opgevangen kunnen worden.
- Zorg dat er altijd iemand telefonisch bereikbaar blijft voor eventuele pechgevallen tijdens de rit.
- Eventueel bij de start en finish kilometer of mijlen noteren wanneer dit nodig is.

Hoe ziet de dag er uit?

- Vanaf 10.15 uur Ontvangst en briefing
- 11.00 uur Vertrek Deel 1
- 13.30 uur Lunch
- 15.30 uur Vertrek deel 2
- 16.30 uur Finish
- 17.00-17.30 uur Ritverslag en uitslag
- 17.30 uur Eten (voor wie zich daarvoor opgegeven heeft)

2. Rittenreglement

Onder puzzelritten wordt verstaan, alle ritten waarvan de routeopdracht bestaat uit:

1. Een beschrijving in de Nederlandse taal van de te rijden route (routebeschrijving).
2. Schematisch weergegeven wegsituatie (bolletje-pijltje) of striprit/dennenboom).
3. Een kaart of kaartfragment met begeleidend reglement (kaartleesrit), ingetekende lijn of blinde lijn).
- 4.

I. Nummering en inhoud routeopdracht

1. De routeopdrachten moeten in nummervolgorde worden uitgevoerd beginnend met nummer 1.
2. Iedere opdracht dient volledig uitgevoerd te worden en te leiden tot een verandering van rijrichting.
3. Per nummer mag 1 routeopdracht worden gegeven.
4. Wanneer een routeopdracht foutief of nog niet uitvoerbaar is, rijdt men zoveel mogelijk rechtdoor of nagenoeg rechtdoor.

II. Wegen

1. Onder wegen wordt verstaan: alle voor het openbare rijverkeer openstaande wegen, welke vanuit de rijrichting van de deelnemer met een personenauto kunnen en mogen worden bereden.
2. Om een weg mee te kunnen tellen moet ze op de bereden route uitmonden.
3. Wegen bestaan uit verharde wegen (klinkers, asfalt, beton e.d.).
4. Een opening in de middenberm is geen weg.
5. Een verbinding tussen hoofdweg en een ventweg is wel een weg.
6. Wegen mogen naar aard bv. (klinkerweg), naar karakter bv. (voorrangsweg) of naar naam bv. (Kanariestraat) worden aangeduid.
7. De weg mag niet naar de aard, karakter of de naam worden aangeduid indien dit duidelijk zichtbaar aan het begin van de weg voor de eerste zijgelegenheid verandert (bv. asfalt overgaand in zand of Kanariestraat overgaand in Dorpstraat).

Als niet aanwezig worden beschouwd

1. Wegen die vanuit de rijrichting gezien krachtens de wegen verkeerswetgeving voor de deelnemer zijn verboden.
2. Wegen met een bord "verboden toegang", dan wel een bord met een aanduiding van gelijke strekking.
3. Wegen die zichtbaar doodlopend zijn of waar dit duidelijk aan het begin van de weg zichtbaar is, door een verkeersbord aanduidende, doodlopende weg, door een bord met de tekst "DLW" of "DOODLOPENDE WEG", dan wel een bord van gelijke strekking,
4. Particuliere in-, op- en uitritten.
5. Woonerven die als zodanig ook zijn aangegeven.
6. Onverharde wegen (bos, zand, grind, sintels e, d.

III. Gelegenheden

Onder gelegenheden wordt verstaan: alle voor het openbare rijverkeer openstaande gelegenheden welke vanuit de rijrichting gezien met een personenauto kunnen en mogen worden bereden. Ook die niet zonder meer als weg zouden zijn aan te merken, bv. in- en uitritten van parkeerterreinen of erven, op-, in-, en uitritten van tankstations e, d., wegen welke men alleen kan bereiken via een verzonken trottoirband (en) c.q. inritband(en).

IV. Wegsituaties

1. Onder EINDE WEG wordt die situatie verstaan waarbij geen enkele mogelijkheid aanwezig is om de rijrichting of nagenoeg de rijrichting te vervolgen, maar waar men wel de keuze heeft een weg rechts en een weg links in te rijden.
2. Onder DRIESPRONG of SPLITSING wordt die situatie verstaan waar de weg waar men op rijdt zich in voorwaartse richting splitst in 2 andere wegen, waarbij men voor het berijden van elk van deze wegen een routeopdracht nodig heeft,
3. Onder VIERSPRONG of VIJFSPRONG enz. wordt die situatie verstaan waar respectievelijk vier, vijf, enz., wegen samenkomen en waar de deelnemer komende uit een van deze wegen de resterende wegen rechtstreeks kan en mag berijden,
4. Geen VIERSPRONG is de situatie waar de weg waarop men rijdt rechtuit of nagenoeg rechtuit loopt en de twee zijwegen vrijwel op hetzelfde punt aan een zijde van de bereden weg uitmonden (een zgn. K-viersprong),

V. Oriënteringspunten

1. Bij de in I bedoelde routeopdrachten kan gebruik worden gemaakt van oriënteringspunten; uitsluitend uitgaande van vaste punten of vaste voorwerpen. Voor vaste oriënteringspunten komen in aanmerking:
 - a. Objecten; bv. verkeersbord.
 - b. Afbeeldingen; bv. een tekening van een kerk.
 - c. Wegen, wegsituaties en wegwijzers.
 - d. Teksten.
2. De oriënteringspunten moeten in of in de nabijheid van de voorgeschreven route liggen en moeten vanuit de auto zichtbaar of leesbaar zijn.
3. Oriënteringspunten dienen zich te bevinden aan de rechterzijde van de weg, of voor u, aan de rechterzijde van de as van de weg, tenzij met (L) in de routebeschrijving vermeld.
4. Het is verboden gebruik te maken van:
 - a. Een oriënteringspunt dat zich gezien vanuit de rijrichting achterwaarts bevindt.
 - b. Een oriënteringspunt dat zich links van de as van de weg bevindt, tenzij met (L) in de routebeschrijving vermeld.
 - c. Een oriënteringspunt welke zich IN een gebouw c.q. opstal bevindt.

VI. Afkortingen

De volgende afkortingen kunnen worden gebruikt:

WW:	Wegwijzer, geen P of VRB, die verwijst naar stad (steden) en/of dorp (dorpen).
XX:	Verkeersspaddenstoel (wegwijzer) die verwijst naar stad (steden) en/of dorp (dorpen).
VRB:	Voorrichtingsbord (wegwijzer), verwijst naar stad (steden) en/of dorp (dorpen), dat voor de eigenlijke afslag de mogelijkheid (heden) tot richtingsverandering (en) aangeeft. Een VRB met betrekking hebben op de werkelijke afslag.
VRW:	Voorrangsweg, voorrangkruising, voorrangssplitsing, alleen komende van de richting van waaraan men geen voorrang heeft.
H:	Huisnummer
R:	Rechts
L:	Links
OA:	Overbodige aanduiding
o.a.:	Onder andere
RC:	Route controle
CV:	Controle vraag
1e, 2e enz.:	Eerste, tweede enz.
DLW:	Doodlopende weg of doodlopende gelegenheid
Ri:	Richting

VII. Weg volgen

Met bv. de opdracht Klinkerweg volgen, wordt bedoeld dat de deelnemer de aangegeven weg blijft berijden tot het eerste oriënteringspunt van de volgende opdracht is bereikt.

VIII. Aanhoudend rechts of links

Bij de opdracht aanhoudend R (of L) moet men minimaal twee maal naar rechts (of links) van de rijrichting veranderen (reglementaire of verkeerstechnische gedwongen richtingsveranderingen tellen hierbij niet mee) tot het volgende oriënteringspunt is bereikt.

IX. Rechts of links aanhouden

Op de splitsing of driesprong gekomen moet de rechtse respectievelijk de linkse weg of gelegenheid ingeslagen worden.

X. Teksten

Een oriënteringspunt dat op de routebeschrijving tussen aanhalingstekens is geplaatst, geeft aan dat het desbetreffende punt wordt voorgesteld door een tekst. Teksten moeten steeds met hoofdletters in de routebeschrijving worden opgenomen. De gebruikte tekst dient op een vast voorwerp voor te komen. Wordt een gedeelte van de tekst als oriënteringspunt gebruikt, dan dienen tenminste de eerste twee volledige woorden en/of getallen in de routebeschrijving te worden vermeld evenals de afkorting(en) en/of leesteken(s) welke zich voor het tweede woord of getal bevinden, gevolgd door: ENZ. Ook is het mogelijk om een deel van de tekst te gebruiken. In dat geval wordt dat aangegeven met o.a. (onder andere).

b.v.: de tekst A.West, 5144 GS Waaldrecht, kan in een routeopdracht worden vermeld als: "A.WEST, 5144 ENZ.", als "A.WEST, 5144 GS WAALDRECHT" of als o.a. "WEST".

XI. Controles: (indien van toepassing)

1. Controles dienen om te constateren of de opgegeven route door de deelnemers op de juiste wijze wordt gereden.
2. Alle controles bevinden zich rechts van de bereden route, tenzij met (L) in de routebeschrijving vermeld.
3. Bemande controles: herkenbaar aanwezig.
4. Onbemande routecontrole: kenbaar aan een bord of kaart met een letter en/of getal en eventueel een of meerdere opdrachten.
5. De eventueel bij de controle gegeven opdracht moet met voorrang op de routebeschrijving worden uitgevoerd.
6. Ook kunnen er (dwang)pijlen in de route worden geplaatst. Deze hebben voorrang op de routebeschrijving.
7. Controlevragen kunnen betrekking hebben op de te berijden route of zouden met het automerk te maken kunnen hebben.
8. Prettig is dat de antwoorden op de controlevragen vanuit de auto zichtbaar zijn.

XII. Vragenlijsten

Vragenlijsten dienen volledig ingevuld te worden. De deelnemers ontvangen bij de start een routebeschrijving met vragenlijst waarop zij de gevraagde gegevens dienen in te vullen. Hierop kan controle plaatsvinden. Niet volledige invulling (namen, auto, type en beginstand) moeten gezien worden als een foutief beantwoorde vraag.

XIII. Voorbeelden routebeschrijving

Na "KERK" R:	na tekst kerk rechtsaf.
Na o.a. "KERK" (R):	na deeltekst rechtsaf (volledige tekst b.v.: kerk en school).
Na "KERK" (L) :	na tekst kerk, links.
Na "KERK EN SCHOOL" R:	na tekst kerk en school, rechtsaf.
Na kerk R:	na kerkgebouw rechtsaf, na kerkgebouw, links staand. rechtsaf.
2e weg L:	sla 2e weg aan de linkerhand in.
Na 2e weg L:	tel eerst 2 wegen aan de rechterkant, daarna linksaf te gaan.
Bij 2e weg L:	tel eerst 2 wegen aan de rechterkant, daarbij direct linksaf.

Puzzelritten

1. De lengte van de puzzelrit zal niet korter zijn dan 30 kilometer en niet langer dan 80 kilometer.
2. Het is de bedoeling dat een ritdeel in ongeveer 2,5 uur te rijden is.
3. De deelnemers ontvangen bij de start een formulier waarop zij de gevraagde gegevens dienen in te vullen.

4. De ingetekende lijn

De ingetekende lijn is een van de eenvoudigste puzzelritten voor beginners. Je krijgt alle gegevens cadeau en hoeft geen moeilijke symbolen te kennen. Het lijkt het meest op gewoon kaartlezen. De moeilijkheidsgraad van deze rit wordt onder meer bepaald door het aantal details op de kaart. Wanneer de rit uitzetter bijvoorbeeld alle straatnamen verwijderd heeft wordt het moeilijker om je te oriënteren wanneer je de weg kwijt bent. Het is wel zaak om de ingetekende lijn zo secuur mogelijk te volgen. In het kaartje hieronder is een voorbeeld ingetekend.



Dit is de route die door de uitzetter is ingetekend.
De hoofdroute dient zoveel mogelijk bereden te worden. De hoofdroute mag niet tegengesteld bereden worden.

5. Strippenkaart

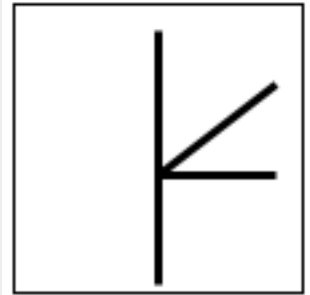
De Strippenkaart lijkt een van de moeilijkste puzzelritten. Wanneer je het eenmaal door hebt, valt het allemaal best mee. Uitleggen hoe het werkt, is echter niet eenvoudig. Een strippenkaart bestaat uit een verticale lijn, met een aantal zijtakken. Het begin is altijd onderaan en er wordt van onder naar boven gewerkt. Het eindresultaat ziet er uit zoals op de afbeelding. Op de strippenkaart worden alleen de wegen aangegeven die geen deel uitmaken van de route. Elke zijtak beeldt een weg uit, die je niet moet inrijden. Dit wordt duidelijk aan de hand van enkele eenvoudige voorbeelden. Hierbij is steeds rechts van de tekst een wegsituatie getekend en links hoe een strippenkaart eruit ziet.

Basisbegrippen

	<p>1. Kruising rechtdoor. Wanneer je een kruising rechtdoor oversteekt, laat je als het ware links en rechts een zijweg liggen. Omdat de strippenkaart alleen de wegen toont die je niet moet rijden, zie je dus links en rechts een streepje getekend.</p>	
	<p>2. Zijweg passeren. Hetzelfde principe geldt voor een zijweg links of rechts, die je niet in moet rijden. Een zijweg links wordt uiteraard getekend door een streepje links aan de lijn, zoals hiernaast is afgebeeld.</p>	
	<p>3. T-splitsing rechtsaf Wanneer je bij een eindeweg-situatie rechtsaf moet, laat je een weg letterlijk links liggen. Dit levert ook weer een streepje links aan de balk op: symbool voor de weg naar links die je niet moet nemen. Alle overige vormen van richtingverandering vragen iets meer uitleg!</p>	

4. Kruising linksaf

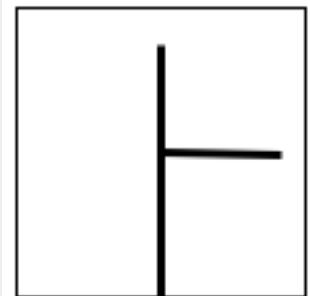
Wanneer je bij een kruising linksaf slaat, zie je aan je rechterhand een weg die je niet inrijdt. Terwijl je de bocht maakt, verschijnt er rechts een tweede weg die je niet inrijdt. De weg voor rechtdoor laat je nu immers ook rechts liggen! In dit geval laat de streepkaart twee streepjes zien, die op dezelfde plek de lijn raken.



Wanneer je het bovenstaande principe begrijpt, heb je de streepkaart onder de knie!

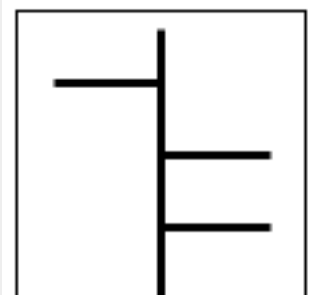
5. Zijweg links inrijden

Voordat je een zijweg naar links inslaat, zie je recht voor je de weg voor rechtdoor. Tijdens het indraaien van de zijweg naar links, zie je deze weg voor rechtdoor aan je rechterkant liggen. Dit levert dus een streepje aan de rechtzijde van de lijn op.



6. Verkeersplein “driekwart”

Verkeerspleinen en (mini-)rotondes zie je steeds meer, en in alle soorten en maten. De kleinste zijn niet meer dan een verhoogde middenstip op een dorpskruising. Hoe klein of groot ze ook zijn: ze blijven herkenbaar aan de bekende blauwe verkeersborden met de witte pijlen. Verkeerspleinen zijn eigenlijk niets anders dan kruisingen van wegen. De “ronde weg” om het hart van de rotonde wordt daarbij gezien als afzonderlijke weg. Bij het oprijden van de rotonde moet je verplicht rechtsaf. De “ronde weg” die je daarbij aan je linkerhand passeert levert daarom geen streepje links op. Wanneer we nu bijvoorbeeld driekwart willen, passeren we rechts twee keer een zijweg. Deze laten we rechts liggen dus levert het twee losse (!) streepjes op aan de rechterkant. Het zijn immers twee aparte zijwegen aan een lange, ronde weg. Bij de derde zijweg gekomen willen we rechtsaf. De weg voor rechtdoor laten we dus links liggen. Dit levert een streepje links op.



Voer voor gevorderden

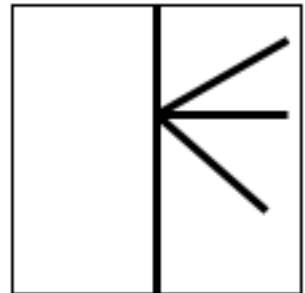
7. Onverharde wegen

In het rittenreglement is standaard

opgenomen dat doodlopende wegen en onverharde wegen niet meetellen. Wanneer dit het geval is worden ze ook niet op de strippenkaart aangegeven. In het dagreglement van een rit mag hier echter van worden afgeweken. Het is daarom goed te weten dat een onverharde weg kan worden afgebeeld als stippellijn.

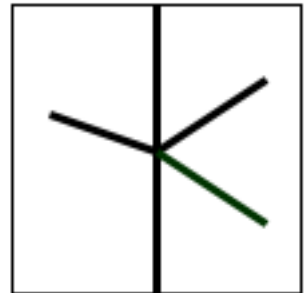
8. Vijfsprong 1e links

Een vijfsprong is niet meer dan een kruising met vijf in plaats van vier zijwegen. Bij het linksaf slaan laat je drie zijwegen rechts liggen. Resultaat drie streepjes rechts



9. Vijfsprong 2e links

Bij het linksaf slaan laat je twee zijwegen rechts liggen, en één links. Resultaat: Twee streepjes rechts, en één links.

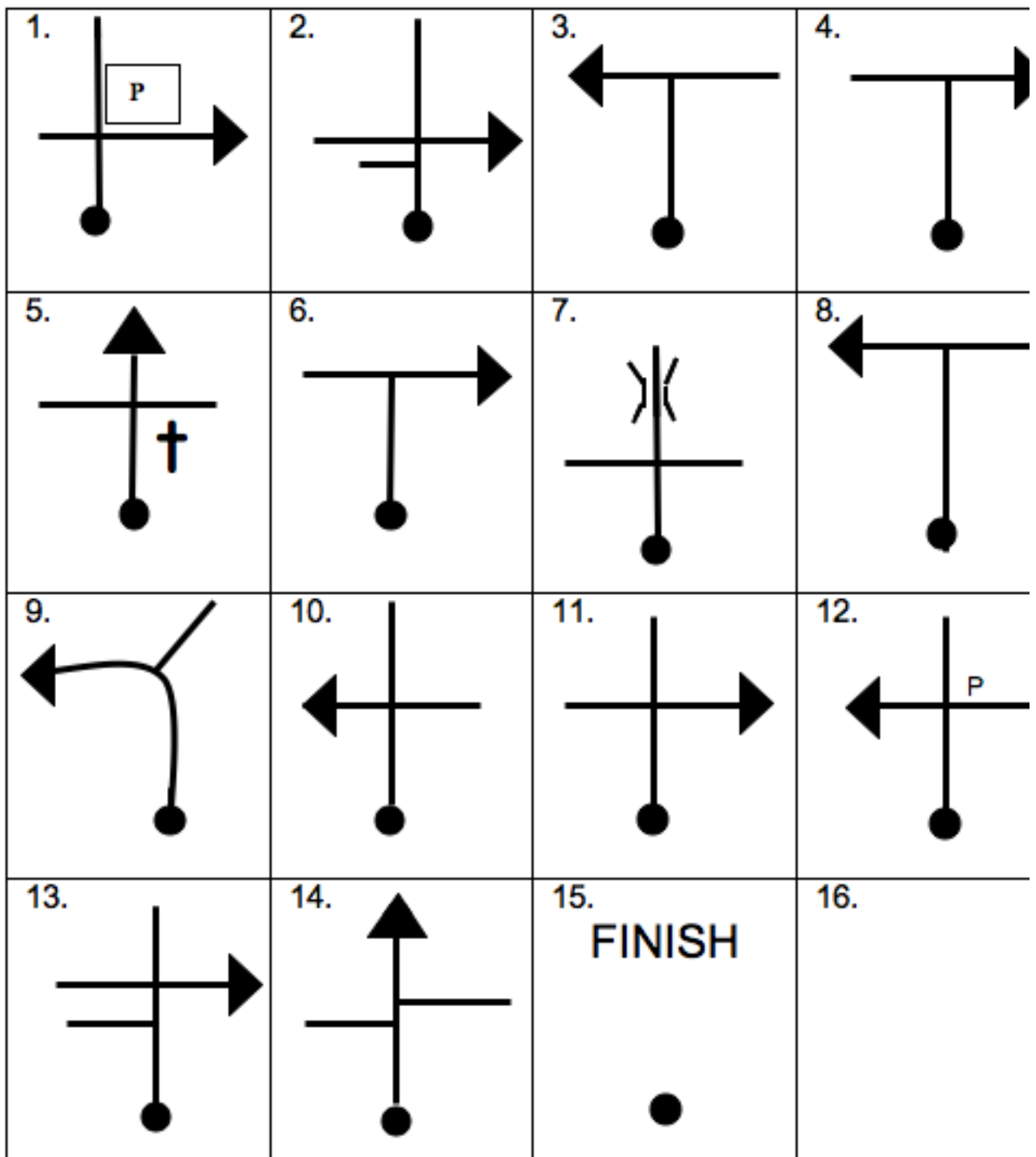


Strippenkaart lezen is zo moeilijk niet.

6. Bolletje/pijltje

De bol/pijl rit is een van de eenvoudigste puzzelritten voor beginners. Dit komt waarschijnlijk omdat de aanwijzingen bestaan uit getekende wegsituaties, die daarom goed herkenbaar zijn voor onervaren rijders.

Een bol/pijl-kaart bestaat uit een aantal genummerde hokjes, met in elk hokje een situatietekening. De situaties moeten in volgorde van nummering worden gevolgd. Elke wegsituatie is schematisch weergegeven, door middel van een bolletje en een pijltje (vandaar de naam). Het bolletje is daarbij je uitgangspositie, de pijl geeft de rijrichting aan. Klinkt het toch nog ingewikkeld? Met onderstaande voorbeelden wordt het vanzelf duidelijk.



Basisregels

Elk hokje op de kaart geeft een bepaalde wegsituatie weer. Het is de bedoeling dat je net zolang de weg blijft volgen totdat je deze wegsituatie tegenkomt.

Vervolgens kies je de rijrichting zoals die door de pijl wordt aangegeven. Daarna rijd je verder totdat je een situatie tegenkomt die overeenkomt met het volgende hokje.

Gebruikte tekens

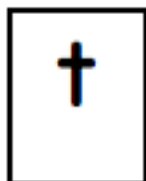
Bij een goed verzorgde rit is altijd een goede legenda bijgevoegd, Hierin staan de tekens vermeld die de rit uitzetter heeft gebruikt in zijn aanwijzingen. Verschillende clubs gebruiken soms verschillende symbolen. Enkele veelgebruikte tekens zijn:



parkeerplaats



paddenstoel
(wegwijzer)



begraafplaats



kerkgebouw



verkeersplein

7. Geschreven rit

Van alle ritbeschrijvingen is de gewone geschreven routebeschrijving waarschijnlijk de meest beoefende vorm.

Basisregels

De regels van de geschreven rit zijn terug te vinden in het rittenreglement. Daar vindt u ook een opsomming van de meest voorkomende afkortingen. Een goed verzorgde rit bevat altijd een opsomming van de in de rit voorkomende afkortingen.

5. EWR
6. Na 2^e gelegenheid 1^e weg rechts
8. Driesprong links aanhouden
7. Na "A.WEST, 5144 ENZ." L

Fragment Routebeschrijving

Wat is er moeilijk aan de geschreven rit?

Helemaal niets! Natuurlijk zijn er wel instinkers mogelijk, zoals:

a. Volgorde

Alle aanwijzingen zijn genummerd en moeten in volgorde van nummering worden opgevolgd. De rit uitzetter kan in de routebeschrijving aanwijzingen door elkaar zetten. In het voorbeeld op deze pagina staan aanwijzing 8 en 7 niet in de juiste volgorde, maar moeten wel in numerieke volgorde worden uitgevoerd.

b. Reglement

Veel instinkers zijn terug te brengen op het goed lezen van het reglement. Staat er de aanwijzing na zwarte wand links moet u op zoek naar een zwarte muur.

Staat er echter na "ZWARTE WAND" links, dan zoekt u rechts van de route een bord met deze tekst.

De aanwijzing na zwarte want links betekent dat u moet uitzien naar een zwarte handschoen die zich rechts van de route moet bevinden.